

Wreabbit



Puzz 3D
MINI

Phare

Lighthouse

Puzz 3D
MINI



Wreabbit

Used since ancient times, lighthouses have provided ships with a navigational point of reference by day and by night. Looming high above the coastline or anchored deep in the heart of rock islands, these guardians of the seas signal a port's entryway and often serve to indicate dangerous rocks or shoals. Although today's ships are equipped with highly accurate navigational aids, the lighthouse is still an invaluable source of information for mariners. That explains why all major lighthouses worldwide, including fully automated ones, are still manned by lighthouse keepers.

Up until the 17th century, lighthouses were illuminated with beacon fires fueled with wood or coal. The drawback was that the smoke would dull the lantern glass and limit the projection of the light. Lighthouse lighting devices evolved more or less at the same pace as their domestic counterparts. Oil lamps, gas-mantle lamps and petroleum lanterns succeeded one another as the new illuminants of choice. But it was at the end of 19th century that lighthouse lighting attained adequate intensity and range, thanks in large part to the advent of the electric lamp and improvements made to the compound lens. The latter, designed in 1822 by French physicist Augustin Fresnel, consists of several rings of lenses arranged to refract the light into a narrow, horizontal beam. The Fresnel method still forms the basis of most lighthouse optical systems in use today. Other developments include a system of identifying lighthouses by the pattern of intervals of light and darkness, and a distinctive lighthouse sound signal now alerts mariners when there is fog.

Setting a course for Alexandria!

The first lighthouse ever built was on the island of Pharos, in Egypt. Ordered by Egyptian king Ptolemy II Philadelphus and considered one of the seven wonders of the ancient world, the lighthouse towered 450 ft (137 m) in the air. Its nightly wood fires illuminated the Alexandria seaway. After withstanding winds and waves for 1,500 years, it was toppled by an earthquake at the beginning of the 13th century.

Les phares jouent depuis des millénaires un rôle essentiel pour la sécurité et la navigation maritime. Ces sentinelles des mers, érigées le long des côtes ou bien ancrées sur des îlots rocheux, signalent aux navigateurs l'entrée d'un port ou la présence de bancs de sable et de récifs. Bien que l'on dispose aujourd'hui d'instruments de haute précision à bord des navires, les phares demeurent pour les marins une source d'information précieuse. C'est pourquoi tous les phares importants sont surveillés par des gardiens, même ceux entièrement automatisés.

Jusqu'au XVII^e siècle, l'éclairage des phares se faisait à l'aide de feu de bois ou de charbon de bois. Cette technique présentait peu d'avantages, car la fumée produite obscurcissait les verres de la lanterne et empêchait la lumière de se propager à l'horizon. Le système lumineux des phares a été modifié sensiblement au même rythme que l'éclairage domestique. Ainsi, on fit successivement usage de la lampe à huile, de l'éclairage au gaz, puis au pétrole. Ce n'est qu'à la fin du XIX^e siècle, grâce à l'avènement de la lampe électrique et à la mise au point de la lentille à échelons, que les phares atteignirent une intensité lumineuse satisfaisante. Inventée en 1822 par l'ingénieur français Augustin Fresnel, la lentille à échelons se compose de plusieurs lentilles de forme circulaire qui permettent de concentrer les rayons lumineux de la lampe en un faisceau horizontal. La plupart des phares, à travers le monde, utilisent encore le système optique de Fresnel. Pour aider les navigateurs à distinguer aisément les phares qu'ils rencontrent sur leur itinéraire, on a attribué à chacun une séquence lumineuse qui lui est propre et un dispositif sonore différent en cas de brume.

Cap sur Alexandrie !

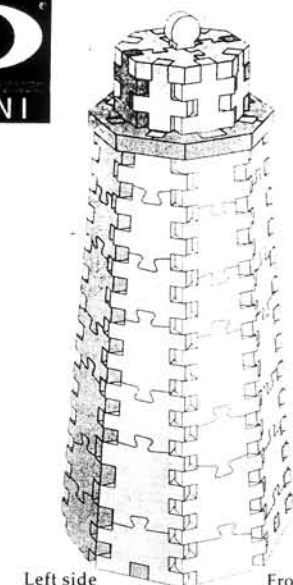
C'est sur l'île de Pharos, en Égypte, que le tout premier phare a été construit. Un immense feu de bois brillait en son sommet chaque nuit afin de garder l'entrée du port d'Alexandrie. Cette tour de 137 mètres (450 pieds) de haut, érigée au III^e siècle av. J.-C. sur l'ordre de Ptolémée II Philadelphe, roi d'Égypte, était considérée comme l'une des sept Merveilles du monde antique. Après avoir luit pendant 1 500 ans contre les intempéries, le phare d'Alexandrie s'est effondré à la suite d'un tremblement de terre au début du XIII^e siècle.



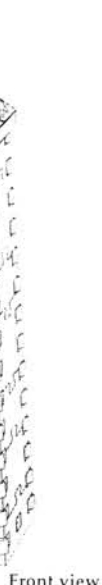
Instructions

Lighthouse Phare

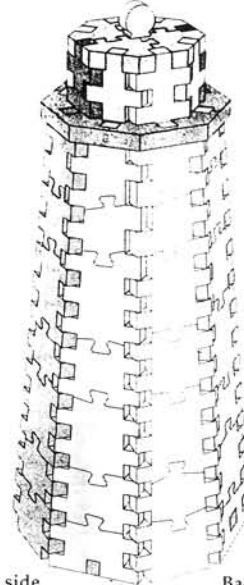
77 PIECES



Left side
Côté gauche



Front view
Devant



Right side
Côté droit



Back view
Arrière

The Architect of Puzz-3D®

First produced in 1991, this ingenious foam puzzle was the brainchild of Paul E. Gallant, the founder of Wrebbit Inc., a Canadian toy and game manufacturer. Today, Mr. Gallant and his talented staff offer a variety of Puzz-3D® designs that will excite every puzzle builder!

Le créateur du Puzz-3D®

C'est à Montréal, Québec (Canada), en 1991, que fut inventé Puzz-3D® par Paul E. Gallant président-fondateur de Wrebbit inc. Depuis, c'est toute l'équipe de Wrebbit qui s'applique à vous satisfaire en vous proposant une variété grandissante de modèles qui sauront plaire aux petits comme aux grands.

IMPORTANT NOTICE

Some models may contain some red dots pieces, they are not part of your Puzz-3D®. You should set these red pieces aside while you attempt your 3 dimensional adventure. CAREFUL!!! DO NOT THROW AWAY ANY RED DOT PIECES UNTIL YOUR PUZZLE IS COMPLETED. Frequently, small red-dot pieces are still attached to puzzle pieces. A quick check on the under side to see if there are skeleton cuts would be most prudent.

AVIS IMPORTANT

Certains modèles peuvent contenir des pièces avec des points rouges; celles-ci ne font pas partie de votre Puzz-3D®. Nous vous conseillons de les mettre de côté puisque certains morceaux du puzzle peuvent demeurer attachés à ces pièces. NE JETEZ PAS LES PIÈCES AVEC DES POINTS ROUGES AVANT D'AVOIR COMPLÉTÉ VOTRE PUZZLE.

HELPFUL HINTS

Handling the puzzle pieces may cause static electricity which could make them cling to your clothing. Keep your puzzle away from infants and house pets. Animals love to chew the foam pieces and this may cause choking. Please note however that they are non-toxic. In order to preserve your puzzle, keep away from intense heat such as radiators and the sun. This may cause warping and color fading.

QUELQUES CONSEILS UTILES

La manipulation des pièces de votre puzzle Puzz-3D® peut créer de l'électricité statique et faire adhérer les pièces à vos vêtements. Gardez votre puzzle hors de la portée des jeunes enfants et des animaux domestiques. Ces derniers aiment bien mâcher les pièces en mousse, ce qui peut provoquer une suffocation. Notez toutefois que les pièces de puzzle sont faites de mousse non toxique. Évitez d'exposer votre puzzle près d'une source de chaleur intense telle un calorifère ou directement au soleil. Cela pourrait endommager votre puzzle et/ou causer la décoloration de l'illustration.

Although Wrebbit Inc. guarantees the quality of its products, our Customer Service Department is there to help you in any way needed. Should anything happen to a piece of your Puzz-3D®, simply send us this technical drawing with the area circled where the problem is occurring. Do not forget to write down your name and address along with your telephone number. Please also specify the color of your foam.

Wrebbit garantit la qualité de votre nouveau puzzle Puzz-3D®. Par contre, si vous rencontrez certains problèmes au niveau de l'assemblage ou autres, n'hésitez pas à communiquer avec le département du Service à la clientèle en expliquant le plus clairement possible votre problème. Il est fortement suggéré de nous expédier le dessin technique en encadrant la partie concernée.

Allow 4 to 6 weeks for Customer Service to process your request.
Send all requests to:

Prévoyez un délai de 4 à 6 semaines pour le traitement de votre demande.
Envoyez toute réclamation à :

CANADA

U.S.A.

Wrebbit Inc.
Customer Service
P.O. Box 504
Station Youville
Montréal (Québec)
H2P 2W1

Wrebbit Inc.
Customer Service
P.O. Box 1714
Champlain, NY
12919-1714

CANADA

Wrebbit inc.
Service à la clientèle
Case Postale 504
Station Youville
Montréal (Québec)
H2P 2W1



PUZZ-3D is a registered trademark owned by 2798140 Canada Inc., used under license by Wrebbit Inc.

The Wrebbit name and logos are trademarks of Wrebbit Inc. All rights reserved world-wide.

Internet address: <http://www.wrebbit.com>
E-mail: service@wrebbit.com

Manufactured and printed in Canada.

PUZZ-3D est une marque de commerce enregistrée détenue par 2798140 Canada Inc. et utilisée sous licence par Wrebbit inc.

Le nom et les logos de Wrebbit sont des marques de commerce de Wrebbit inc. - Tous droits internationaux réservés.

Adresse Internet : <http://www.wrebbit.com>
E-mail : service@wrebbit.com

Fabrique et imprimé au Canada.